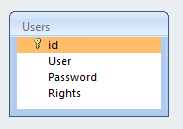
**Авторизация и права пользователей**

Авторизация и регистрация новых пользователей осуществляется с помощью отдельного сервера (сервер авторизации). Сервер авторизации проверяет, есть ли полученная связка логин+пароль в базе данных (как будем хранить пароли?) и в случае успеха допускает пользователя до основного сервера (ЧЯТ) с соответствующими правами.

**Группы пользователей:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Группа** | **Просмотр** | **Запись** | **Таймаут (выдача Read only)** | **Бан** |
| Забаненые | - | - | - | - |
| Read Only | + | - | - | - |
| Пользователи | + | + | - | - |
| Модераторы | + | + | + | - |
| Администраторы | + | + | + | + |

Таблица пользователей в БД: (Будем ли делать профиль пользователя?)



**Структура запроса к серверу авторизации:**

Клиент шлет серверу авторизации объект класса AuthorizationRequest, который реализует интерфейс Serializeble.

Объект AuthorizationRequest имеет следующие данные:

* String login – логин пользователя
* String password – пароль пользователя
* bool authorizationType – тип авторизации (0 – это новый пользователь, который хочет зарегистрироваться; 1 – просто авторизация)

Сервер авторизации шлет пользователю объект класса AuthorizationResponse, который реализует интерфейс Serializeble.

Объект AuthorizationResponse имеет следующие данные:

* bool status – авторизация/регистрация прошла успешна/провалилась
* String message – если что-то пошло не так, то что (регистрация/авторизация не удалась по тому что…)